



# 目 錄

1. 複合練習（一）：句號、逗號、問號、頓號、感歎號 .....	2
2. 複合練習（二）：句號、逗號、問號、冒號、引號、專名號、書名號、感歎號 .....	3
3. 重點掌握（括號一） .....	4
4. 重點掌握（括號二） .....	5
5. 複合練習（三）：冒號、引號、括號 .....	6
6. 複合練習（四）：句號、逗號、問號、冒號、引號、感歎號、括號 .....	7
7. 重點掌握（破折號一） .....	8
8. 重點掌握（破折號二） .....	9
9. 複合練習（五）：專名號、書名號、破折號、省略號 .....	10
10. 複合練習（六）：句號、逗號、問號、頓號、感歎號、破折號、省略號 .....	11
11. 重點掌握（分號一） .....	12
12. 重點掌握（分號二） .....	13
13. 重點掌握（引號） .....	14
14. 複合練習（七）：逗號、頓號、分號、引號 .....	15
15. 複合練習（八）：句號、逗號、問號、頓號、感歎號、分號 .....	16
16. 複合練習（句子一） .....	17
17. 複合練習（句子二） .....	18
18. 複合練習（段落一） .....	19
19. 複合練習（段落二） .....	20
20. 複合練習（段落三） .....	21
21. 複合練習（段落四） .....	22
22. 複合練習（段落五） .....	23
23. 複合練習（段落六） .....	24
24. 複合練習（篇章一） .....	25
25. 複合練習（篇章二） .....	26
<b>標點符號表</b> .....	27



「括號」，前面和後面的部分各佔一格。括號用來表示文中解釋、補充或說明的資料，並放在被注釋或補充的文字後面。

例：① 番茄 (西紅柿) 含有豐富的維生素，對身體健康有益。

② 秦始皇 (嬴政) 結束了二百多年的戰國時代，統一天下，建立了秦朝。

在下列句子中適當的位置加上括號。

1. 泰 山 東 嶽 是 中 國 的 名 山 ， 位 於 山 東 省 的 泰 安 縣 。
2. 偉 倫 每 天 早 上 都 會 到 游 泳 池 游 泳 下 雨 的 時 候 除 外 。
3. 杜 甫 杜 子 美 是 唐 朝 的 著 名 詩 人 。
4. 元 宵 節 農 曆 正 月 十 五 日 是 在 農 曆 新 年 之 後 另 一 個 重 要 的 中 國 傳 統 節 日 。
5. 愛 滋 病 後 天 免 疫 力 缺 乏 症 到 現 在 還 不 能 完 全 根 治 。
6. 愛 新 覺 羅 溥 儀 中 國 最 後 一 位 皇 帝 替 自 己 取 了 個 外 國 名 字 ， 叫 亨 利 。
7. 美 國 阿 美 利 堅 合 眾 國 位 於 北 美 洲 中 部 ， 是 一 個 多 元 民 族 的 西 方 國 家 。



## 9

## 複合練習 (五)

學習重點 專名號 | 書名號 | 破折號 | 省略號

一 在下列句子中適當的位置加上標點符號。

1. 佩珊最愛吃點心：小籠包、燒賣、蝦餃她都愛吃。
2. 新同學害羞地自我介紹：「我我的名字是麗華。」
3. 嘉琪和柏賢結伴去西貢遠足，嘉琪提醒柏賢：「你別忘了帶指南針、地圖、哨子」
4. 一九二五年三月十二日，孫中山先生因肝癌病逝於北京。
5. 論語一部記錄了「萬世師表」孔子言論的古書，教會我們不少處世待人的道理。

二 辨別下列句子中標點符號的用法是否正確，全部正確的，把○畫成☺；不正確的，把它圈出來，並把○畫成☹。

1. 華倫和亦輝正在討論如何幫助成績欠佳的禮賢：「我們先讓他溫習一遍這些詞語，然後……」
2. 蹴鞠。足球運動的前身，在宋朝時期十分流行。
3. 偉泉的射籃技術十分高超，常常在比賽中得分，所以隊員都叫他做（神射手）。
4. 爺爺說他小時候讀書時，每天都要背誦《三字經》。
5. 爸爸對志雄說：（你上學時順道幫我把這封信投進郵箱，可以嗎？）
6. 王維是唐朝著名的詩人，他的作品中含有不少人生哲理，所以人們尊稱他為「詩佛」。

在下列段落中的  內加上適當的標點符號。

1. 當你乘坐擁擠的交通工具時，有沒有留意到以下的情況

A.  當「車門即將關上，乘客請勿 B. 」的廣播聲響起，不少乘客仍然不顧安全 C.  在車門快要關上時衝進車廂。行車時，有些乘客更會做出自私的行為 D.  拿着免費領取的報紙，在擠迫的車廂中張開雙臂閱讀 E.  只顧低頭使用手提電話，以致不停碰撞他人等 F.

2. 我最近學會了「跳大繩」A.  一種講求團隊精神的遊戲。首先，控制繩子兩端的人要有一定的默契 B.  令繩子能有節奏地搖擺 C.  接着，參與的人必須做到 D.  眼明手快 E. ，在最適當的時刻跑到繩子下，跟隨節奏跳動 F.  最困難的是，當參與的人數不斷增加，大家更要同心協力 G.  步伐一致。只要任何一人不小心絆住了繩子，或控制繩子的人稍為失準，碰到了跳繩的人，這個回合的遊戲便結束了。